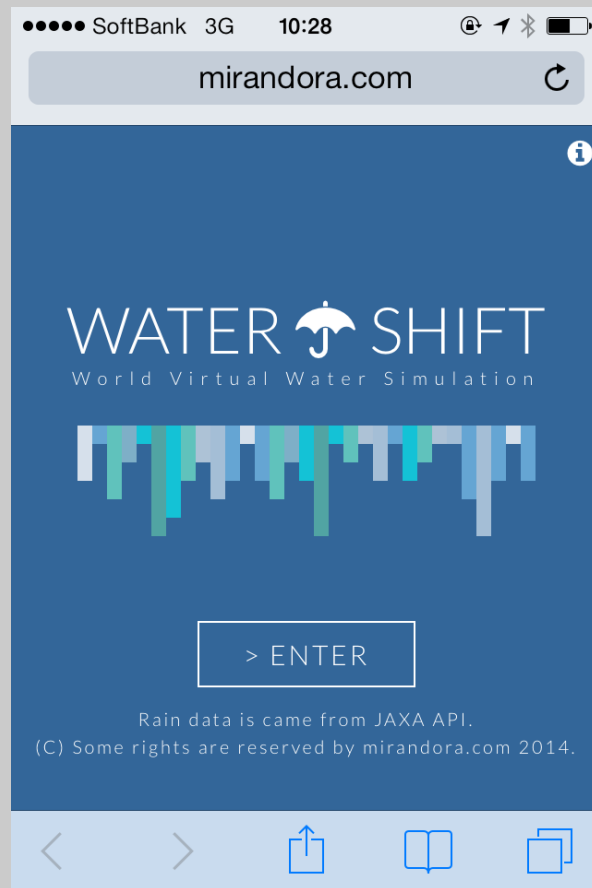


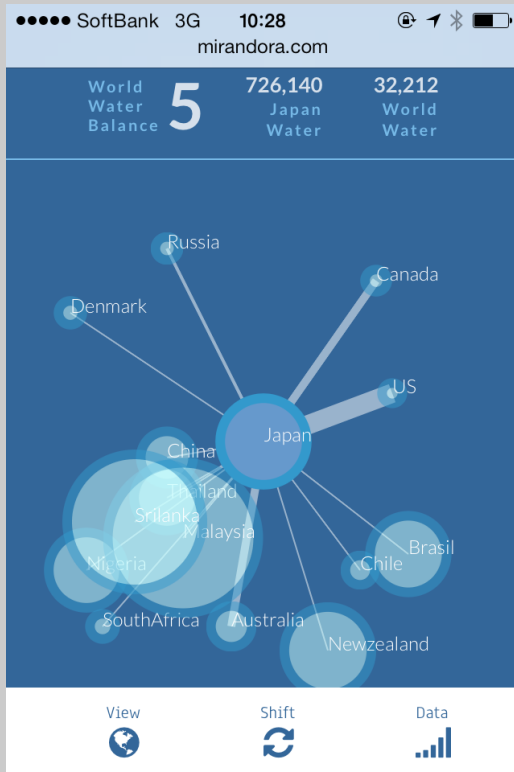
JAXA OPEN API COMPETITION

# WATER SHIFT



(C) Hiroyuki SHINODA 2014

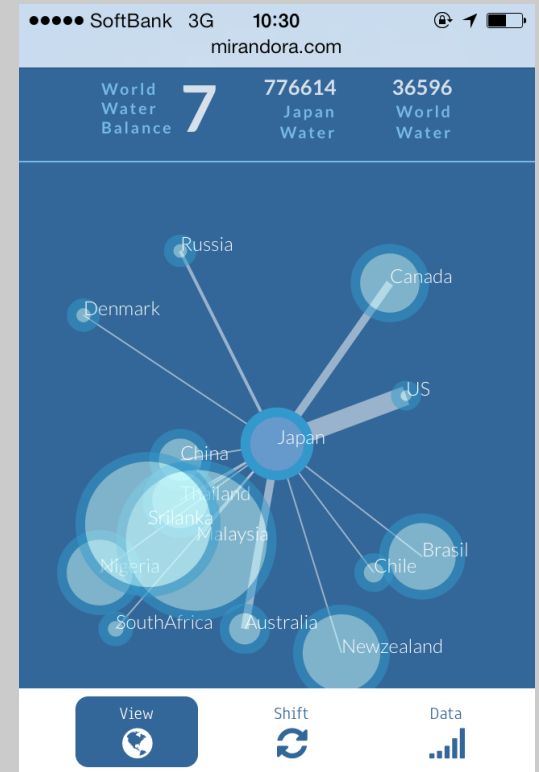
# Demonstration



各国の降水量、および日本への Virtual Water量を動的に可視化。  
※各国を表す円をマウスオーバーすると、詳細表示



過去日本に雨が降った日の一覧を表示、  
任意の日本に降った雨を、他の国に自由に  
「Shift」可能。



「Shift」後の、各国の降水量、  
Virtual Water量、世界および日本の  
一人当たり使用可能水量を再計算。

# WATER SHIFT

point  
1

JAXA OPEN APIからの  
世界中の年間降水量データを使用

point  
2

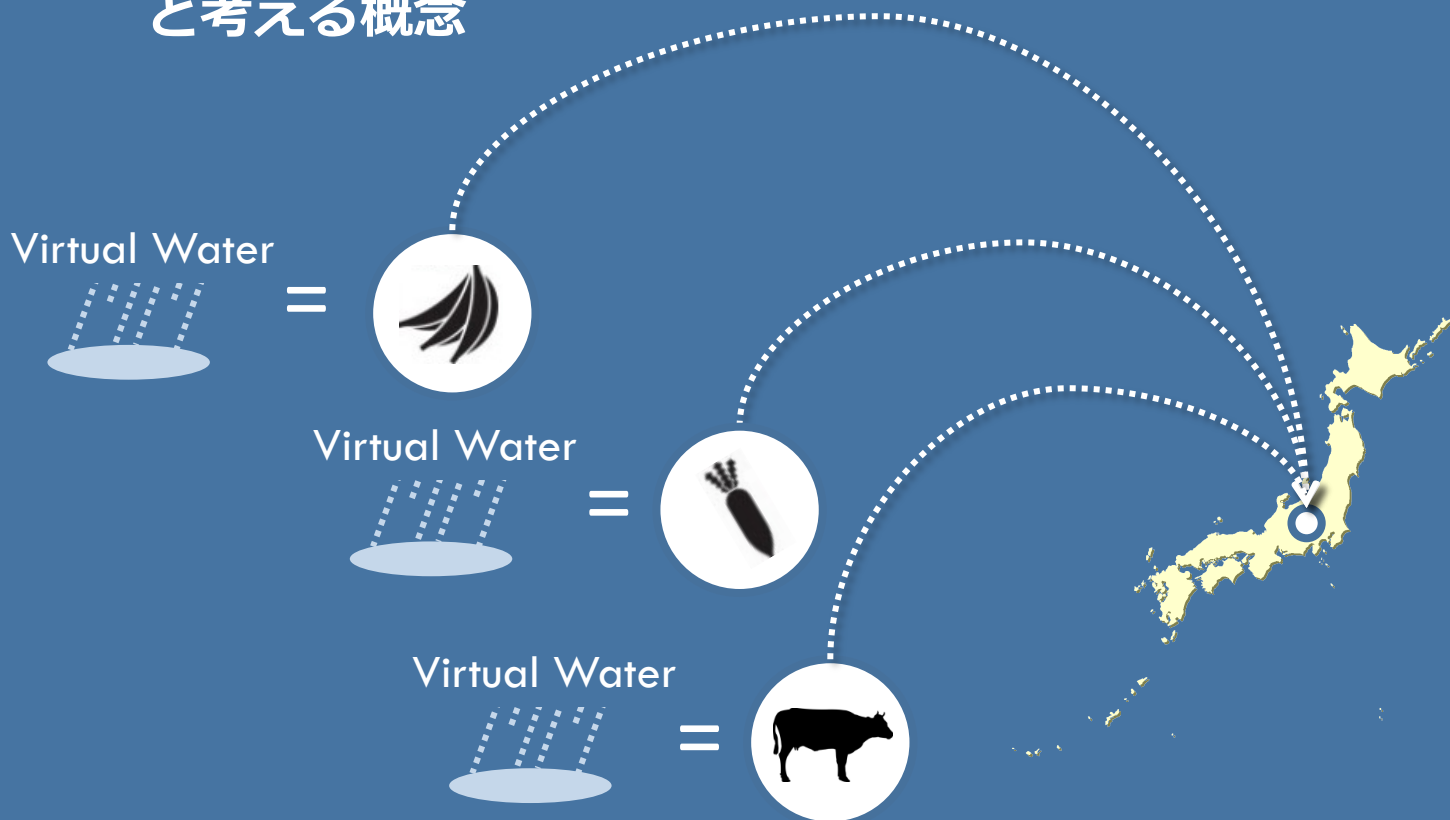
国際的に注目されている  
Virtual Waterの概念を動的に可視化

point  
3

外部公開データを用いて、  
“一人あたり使用可能水量の  
独自シミュレーションモデル”を構築

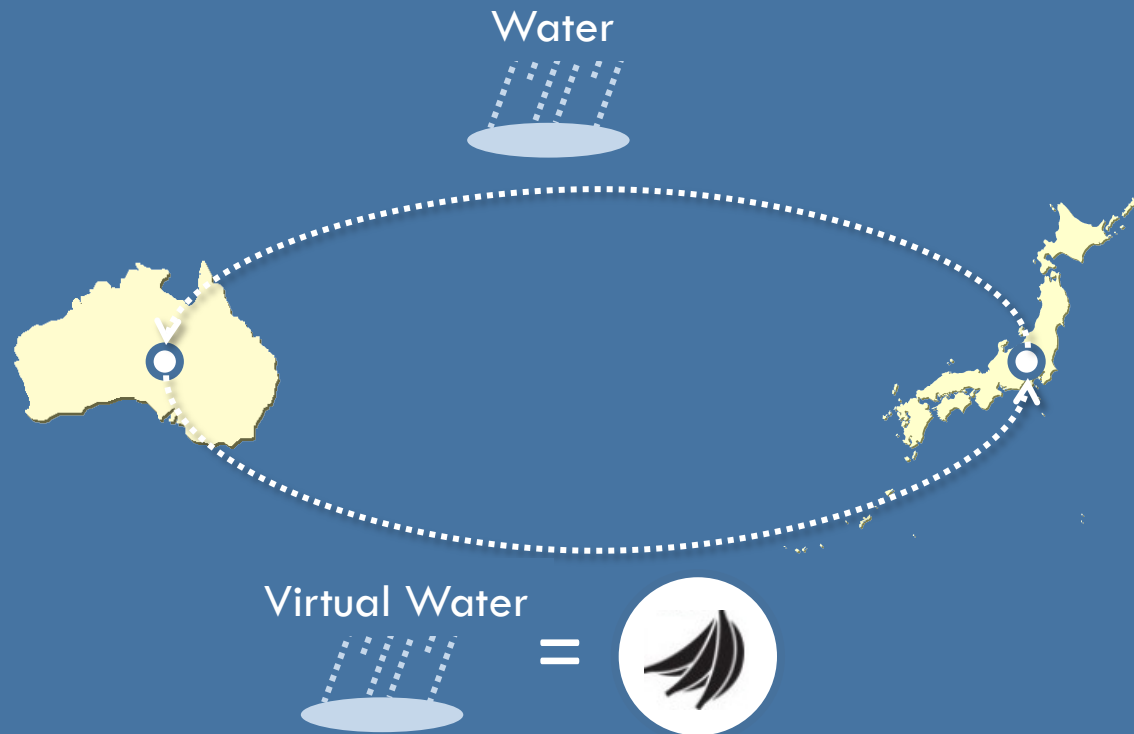
# Virtual Water とは、

食物などの輸入を通して、  
“本来、その製品を生産するために必要な水を輸入している”  
と考える概念



もし、日本に降った雨を  
他の国に"Shift"できるとしたら？

Virtual Waterを通して、  
日本の使用可能水量は、むしろ上がる？



# Data

降水量

JAXA OPEN API

各国の人口

世界銀行

各国の国土

国際連合

各国からの輸入

環境省、国土交通省